

# Integritet i sigurnost podataka

*kolegij: Baze podataka*

I. Batistić

email: `ivo@phy.hr`

Fizički odsjek, PMF

# Integritet i sigurnost podataka

1. Integritet podataka
2. Istovremeni pristup podacima
3. Oporavak baze podataka
4. Zaštita od neovlaštenog pristupa podacima

# 1. Integritet baze podataka

**Integritet:** korektnost (dopuštene zdravorazumske vrijednosti) te konzistencija (međusobna suglasnost) podataka

## Pravila za čuvanje integriteta

- Pravila za čuvanje integriteta domene
- Pravila za čuvanje integriteta unutar relacije
- Pravila za referencijski integritet

# Integritet domene: Primjer

Promatrajmo bazu podataka o studentima na fakultetu. Ona sadrži niz podataka, pa između ostalog i dob:

STUDENT (**INDEKS**, IME, ..., DOB)

Zahtijeva se da DOB bude cijeli broj između 10 i 60. Većina DBMSova omogućuje da se DOB definira kao INTEGER, onemogućujući upis:

- stringa (niza slova): 'pet'
- ili decimalnog broja: 15,3045

Ali neće spriječiti upis negativnog broja, npr. -5.

# Integritet domene: Primjer 1.

Uglavnom, integritet domene može sačuvati jedino ako se ugrade odgovarajuće kontrole u aplikacijski program.

Tek neki DBMSovi omogućuju zadavanje i dodatnih uvjeta (ograničenja) na vrijednost atributa unutar zadanog tipa (PostgreSQL):

```
CREATE TABLE student (  
    prezime VARCHAR(50) CHECK (prezime <> ''),  
    ime      VARCHAR(50) CHECK (ime <> ''),  
    indeks  VARCHAR(10),  
    .....  
    dob     INTEGER CHECK ((dob >= 10) AND (dob <=60)),  
    PRIMARY KEY (indeks)  
);
```

# Integritet domene: Primjer 2.

|||:

```
CREATE TABLE student (  
    prezime VARCHAR(50),  
    ime      VARCHAR(50),  
    indeks  VARCHAR(10),  
    .....  
    dob     INTEGER,  
    PRIMARY KEY (indeks),  
    CONSTRAINT student_check  
        CHECK ((prezime <> '') AND (ime <> ''))  
        AND    (dob >= 10) AND (dob <=60))  
);
```

# Pravilo za čuvanje integriteta domene

Vrijednost atributa mora biti iz zadane domene.

**Također:** vrijednost primarnog atributa nije prazno (null).

**Primjer:** Prije navedeni primjer.

# Pravila za integritet unutar relacije

Čuva korektnost veza između atributa unutar iste relacije.

## Također:

- funkcionalna ovisnost atributa o ključu
- dvije n-torke unutar relacije ne smiju imati istu vrijednost ključa

# Pravila za integritet unutar relacije

Često DBMSi ne pružaju mogućnost da se direktno izrazi jedinstvenost ključa. Npr. neke DBMS dopustit će da se upiše više istovjetnih n-torki u relaciju.

**Rješenje:** definirati gusti primarni indeks za ključni atribut.

Prilikom svake promijene u relaciju, DBMS automatski ažurira indeks. Narušavanje jedinstvenosti ključa u relaciji došlo bi pojavljivanjem dvaju jednakih vrijednosti ključnog atributa indeksu, što će DBMS automatski spriječiti.

# Integritet relacije: Primjer 1.

```
CREATE TABLE kolegij (  
    kid      INT,  
    naslov  VARCHAR(100),  
    ime     VARCHAR(50),  
    prezime VARCHAR(50),  
    PRIMARY KEY(kid)  
);
```

Naredba: PRIMARY KEY(kid) će automatski izgraditi indeks.

# Integritet relacije: Primjer 2.

Alternative:

```
CREATE TABLE kolegij (  
    kid      INT,  
    naslov  VARCHAR(100),  
    ime     VARCHAR(50),  
    prezime VARCHAR(50),  
);
```

```
CREATE UNIQUE INDEX kolegij_kid ON kolegij (kid);
```

**ili**

```
CREATE UNIQUE INDEX kolegij_kid ON kolegij USING BTREE (kid);
```

**Alternative za BTREE: RTREE, HASH, GIST  
(za PostgreSQL)**

# Integritet relacije: Brisanje indeksa

```
DROP INDEX kolegij_kid; -- opcija RESTRICT
```

ili

```
DROP INDEX kolegij_kid CASCADE;
```

# Pravila za referencijski integritet

Čuvaju korektnost i konzistentnost veza među relacijama.

Radi se o pravilima koja se odnose na *strani ključ*, na atribut koji je ujedno atribut i ključ u drugoj relaciji. Svaka vrijednost takvog atributa u prvoj relaciji mora biti prisutna i u drugoj relaciji.

# Referencijski integritet: Primjer

Baza podataka za neki fakultet:

STUDENT (**INDEKS**, IME\_STUDENTA, STUPANJ)

KOLEGIJ (**KID**, NASLOV, IME\_NASTAVNIKA)

IZVJEŠĆE (**KID**, **INDEKS**, OCJENA)

Relacija IZVJEŠĆE sadrži dva strana ključa: KID i INDEKS.

# Referencijski integritet: Primjer

## Pravila:

- Prije ubacivanja ili promjene n-torke u relaciji IZVJEŠĆE, provjeri da u relaciji STUDENT postoji n-torka s istom vrijednošću za INDEKS, te da u relaciji KOLEGIJ postoji n-torka s istom vrijednošću za KID.
- Prije izbacivanja n-torke iz relacije STUDENT, izbaci sve n-torke iz relacije IZVJEŠĆE s istom vrijednošću za INDEKS.
- Prilikom mijenjanja vrijednosti INDEKS n-torki relacije STUDENT izvrši odgovarajuću promjenu u svim n-torkama relacije IZVJEŠĆE koje imaju istu polaznu vrijednost za INDEKS.

# Referencijski integritet: Primjer (nastavak)

## Pravila:

- Prije izbacivanja n-torke iz relacije KOLEGIJ, izbaci i sve n-torke u relaciji IZVJEŠĆE s istom vrijednošću KID.
- Prilikom mijenjanja vrijednosti KID u n-torki relacije KOLEGIJ, izvrši odgovarajuće promjene u svim n-torkama relacije IZVJEŠĆE koje imaju istu polaznu vrijednost za KID.

# Referencijski integritet: Primjer 1.

```
CREATE TABLE kolegij (  
    kid        INT,  
    naslov     VARCHAR(100),  
    ime        VARCHAR(50),  
    prezime    VARCHAR(50),  
    PRIMARY KEY(kid)  
);  
  
CREATE TABLE student (  
    indeks     INT,  
    ime        VARCHAR(50),  
    prezime    VARCHAR(50),  
    stupanj    INT  
    PRIMARY KEY(indeks)  
);  
  
CREATE TABLE izvjesce (  
    kid        INT REFERENCES kolegij (kid),  
    indeks     INT REFERENCES student (indeks),  
    ocjena     INT  
);
```

# Referencijski integritet: Primjer 1.

## Alternative:

```
CREATE TABLE izvjesce (  
    kid          INT,  
    indeks      INT,  
    ocjena      INT,  
    FOREIGN KEY (kid) REFERENCES kolegij (kid),  
    FOREIGN KEY (indeks) REFERENCES student (indeks)  
);
```

**ili**

```
CREATE TABLE izvjesce (  
    kid          INT REFERENCES kolegij (kid)  
                ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,  
    indeks      INT REFERENCES student (indeks)  
                ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,  
    -- default je: RESTRICT  
    ocjena      INT  
);
```

# Napomena:

Rijetki su DBMSi koji mogu automatski izvršiti ova pravila.  
Obično teret pada na aplikacijske programe.

# 2. Istovremeni pristup podacima

Velike baze podataka moraju omogućiti većem broju korisnika istovremeni pristup do podataka. DBMS mora pažljivo koordinirati konfliktne radnje tako da svaki korisnik ima dojam kao da **sam** radi s bazom podataka.

## Pojam transakcije

Više međusobno vezanih radnji na podacima koje čuvaju konzistenciju i korektnost pohranjenih podataka.

Transakcije prevodi bazu iz jednog konzistentnog stanja u drugo konzistentno stanje.

# Transakcija

Međustanja koja nastaju nastaju unutar jedne transakcije mogu biti *nekonzistentna*.

Transakcija mora biti u cjelosti izvršena, ili uopće ne smije biti izvršena.

Ako transakcija nije do kraja bila obavljena (možda zbog greške u nekoj naredbi) treba biti neutralizirana - svi podaci koje je ona promijenila do trenutka prekida moraju dobiti natrad polazne vrijednosti.

# Transakcija

START\_TRANSACTION

naredna 1;

naredba 2;

naredba 3;

⋮

naredba  $k$ ;

END\_TRANSACTION

ili

START\_TRANSACTION

naredba 1;

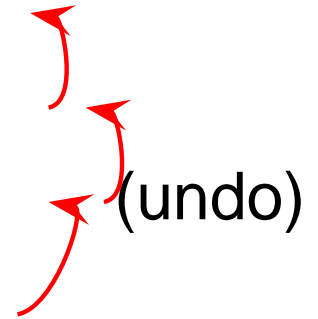
naredba 2;

naredba 3;

⋮

greška!

ABORT\_TRANSACTION



# Serijabilnost (serijalizabilnost)

Neka se u višekorisničkoj bazi podataka izvodi nekoliko transakcija paralelno tako da se pojedini dijelovi tih transakcija izvode vremenski izmiješano.

Ako je konačni učinak njihovog izvođenja isti kao da su se one izvršavale **serijski** (sekvencijalno), kažemo da se radi o **serijabilnom** (ili **serijalizabilnom**) izvršavanju transakcija.

Serijabilnost se može *a priori* garantirati.

# Serijabilnost: Primjer 1.

Baza avionske tvrtke koja sadrži relaciju:

POLASCI (**BR\_LETA**, **DATUM**, ..., **SL\_SJEDALA**)

Dva putnika istovremeno stižu u dvije različite poslovnice tvrtke i traže kartu za isti let istog dana. Neka u tom trenutku postoji 5 slobodnih mjesta na letu. Službenici sa svojih terminala, vezanih na isto računalo, pokreću dve transakcije  $T_1$  i  $T_2$  koje DBMS *istovremeno* obavlja. Redoslijed operacija unutar transakcije je slijedeći:

# Serijabilnost: Primjer 1. - nastavak

1.  $T_1$  učitava odgovarajuću n-torku u svoj buffer.
2.  $T_1$  u učitanoj n-torki smanjuje vrijednost za `SL_SJEDALA` sa 5 na 4. Promjena je učinjena samo na bufferu.
3.  $T_2$  učitava odgovarajuću n-torku u svoj buffer. Učitana vrijednost za broj slobodnih mjesta, `SL_SJEDALA`, je još uvijek 5 jer nova vrijednost nije ažurirana.

# Serijabilnost: Primjer 1. - nastavak

4.  $T_2$  u učitanoj n-torki smanjuje vrijednost za SL\_SJEDALA sa 5 na 4. Promjena je učinjena samo na bufferu, a ne u bazi podataka.
5. Promjenjena n-torka  $T_1$  unosi se u bazu podataka, te vrijednost SL\_SJEDALA postaje 4. jednaka
6. Promjenjena n-torka  $T_2$  unosi se u bazu podataka, te vrijednost za SL\_SJEDALA postaje 4. Pri tome je došlo do gubitka promjene zbog  $T_1$ .

# Serijabilnost

*Paralelno izvršavanje  $T_1$  i  $T_2$  nije serijabilno !  
Kao rezultat dobiva se prebukirani avionski let.*

DBMS mora garantirati serijabilnost. To se postiže posebnom dodatnom kontrolom kod istovremenog izvršavanja transakcija. Postoji više načina:

- Lokoti i dvofazni protokol zaključavanja
- Vremenski žigovi

# Serijabilnost: Lokoti

Istovremeni pristup podacima se sprječava s tz. **lokotima** koji zaključavaju pojedine dijelove baze podataka dok jedna transakcija ne završi posao.

**Zrnatost** zaključavanja (granularity) određuje veličinu dijela baze koja je zaključana drugim transakcijama.

Krupnija zrnatost znači manji stupanj paralelnosti a jednostavniju kontrolu.

*(Današnji DBMSi imaju zrnatost reda veličine  $n$ -torke ili nekoliko fizičkih blokova.)*

# Serijabilnost: Lokoti i zaglavljivanje

## Primjer:

- $T_1$  zaključava podatak A.
- $T_2$  zaključava podatak B.
- $T_1$  traži lokot za B, ali mora čekati jer je  $T_2$  već zaključao B.
- $T_2$  traži lokot za A, ali mora čekati jer je  $T_1$  već zaključao A.

*Očigledno ni  $T_1$  ni  $T_2$  više ne mogu nastaviti rad - one su se zaglavile.*

DBMS koji koristi lokote mora osigurati da ne dođe do **zaglavljivanja** (deadlock).

# Serijabilnost: Lokoti i zaglavljivanje

Postoji više rješenja, npr:

1. Zahtijeva se da svaka transakcija odjednom traži sve lokote koji joj trebaju, a ne jedan po jedan. Ako jedan od tih lokota nije dostupan, transakcija ne uzima ostale lokote, već čeka. Mana ove metode je da ona drastično može smanjiti stupanj paralelnosti rada. Naime, efekt je isti kao da se zrnatost povećala.

# Serijabilnost: Lokoti i zaglavljivanje

Druga mogućnost:

2. Privremeno se tolerira zaglavljivanje, DBMS povremeno kreće u kontrolu da li ima zaglavljenosti transakcija. Kontrola se provodi gradnjom usmjerenog grafa u kojem čvorovi predstavljaju tekuće transakcije, a grana od čvora  $T_1$  do čvora  $T_2$  znači da  $T_1$  čeka lokot koji drži  $T_2$ . Zatvorena petlja u grafu predstavlja skup međusobno zaglavljenih transakcija. DBMS prekida jednu od zaglavljenih transakcija, oslobađajući pri tome njene lokote i neutralizirajući njen dotadašnji učinak. Prekinuta transakcija se ponovo pokreće nakon izvjesnog vremena. Mana ovog pristupa je da dodatni posao kontrole DBMSa.

# Serijabilnost: Lokoti i zaglavljivanje

To rješava problem zaglavljivanja u jednostavnim situacijama ali ne i u složenim !

## **Dvofazni protokol zaključavanja:**

Ako u svakoj od transakcija sva zaključavanja slijede prije prvog otključavanja, tada je proizvoljno paralelno izvršavanje takvih transakcija serijabilno.

*Zaključavanja i otključavanja zbivaju se u dvije razdvojene faze tijekom izvršavanja transakcije.*

# Serijabilnost: tri uvjeta

- Korištenje lokota
- Izbjegavanje zaglavljivanja  
(svi lokoti..., usmjereni graf ...)
- Primjena dvofaznog protokola zaključavanja

# Serijabilnost: Primjer iz PostgreSQL

```
START TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;  
  UPDATE student SET indeks='34342' WHERE indeks='34343';  
  UPDATE predavanje SET indeks='34342' WHERE indeks='34343';  
ROLLBACK TRANSACTION;
```

# Serijabilnost: Vremenski žigovi

Svakoj se transakciji pridružuje **identifikacijski broj**, ili **vremenski žig**. U slučaju jednoprocesorskog sistema, žig može biti trenutak početka transakcije. Istovremeni pristup odvija se tako da se sva čitanja i upisi istog podatka obavljaju u redoslijedu vremenskih žigova prigodnih transakcija. Time se garantira serijabilnost: Ukupni učinak svih transakcija je isti kao da se svaka od njih izvršava trenutačno, u svom posebnom vremenskom trenutku.

# Serijabilnost: Vremenski žigovi

**Primjer:** iz avionske tvrtke

*Zahtjev za čitanjem ili upisom transakcije s žigom  $T_1$ , neće se odobriti ako je dotični podatak bio upisan od transakcije sa žigom  $T_2$ , gdje je  $T_2 > T_1$ . Sličan, zahtjev za upisom će biti odbijen ako je podatak već bio čitan od transakcije sa većim žigom.*

Kad transakcija doživi odbijanje zahtjeva za upisom ili čitanjem, ona se prekida, a njen dotadašnji učinak se neutralizira. Zatim se transakcija ponovo pokreće sa većim vremenskim žigom.

# 3. Oporavak baze podataka

Baza podataka se može naći u nekonzistentnom stanju zbog prekida transakcije, pogrešnog rada transakcije, ili nekih drugih *hardwareskih* ili *softwareskih* razloga.

Do pogrešnog rada transakcije može doći zbog:

- Logičke greške u samoj transakciji.
- *softwareske* greške u DBMSu ili operacijskom sustavu
- *hardwareske* greške u računalu

# 3. Oporavak baze podataka

Do prekida transakcije može doći:

- Zbog odustajanja od same transakcije
- Kao posljedica kontrole istovremenog izvršavanja više transakcija
- zbog *softwareske* greške u DBMSu ili operacijskom sustavu
- *hardwareske* greške u računalu

# Oporavak baze podataka

DBMS mora omogućiti oporavak baze, tj. njen povratak iz nekonzistentnog **blisko konzistentno** stanje.

To se postiže:

- rezervnom kopijom baze podataka
- žurnal datotekom

*(blisko konzistentno = vremenski najfriškije konzistentno stanje )*

# Oporavak: Rezervna kopija

**Rezervna kopija** baze podataka (backup copy) se dobiva se snimanjem cijele baze podataka na magnetske trake, i to u trenutku kad smatramo da je baza u konzistentnom stanju.

Za vrijeme kopiranja ne smije se obavljati nikakva transakcija koja mijenja podatke.

Stvaranje rezervne kopije je dugotrajna operacija, koja osim toga ometa redovni rad korisniku. Zato se kopiranje ne obavlja suviše često, već periodički u unaprijed predviđenim terminima npr. jednom tjedno.

# Oporavak: Žurnal datoteka

U **Žurnal datoteku** (journal file) se ubilježava **povijest** rada svake transakcije.

Za svaku transakciju žurnal datoteka sadrži:

- identifikator transakcije
- adresu svakog podatka kojeg je transakcija stvorila ili promjenila zajedno s prethodnom vrijednošću tog podatka (pre-image) i sa novom vrijednošću (post-image)
- kontrolne točke (checkpoints) u napredovanju transakcije

# Oporavak: Žurnal datoteka

Poželjno je da žurnal datoteka sadrži tzv. **točke isporuke** (commitments).

To je kontrolna točka kojom transakcija bilježi u žurnal datoteci da smatra da je sve svoje operacijama uspješno završila.

# Oporavak: Dvofazni postupak isporuke

**Dvofazni postupak isporuke:** (two-phase commitment policy)

- Transakcija upisuje u žurnal sve promjene koje bi trebalo napraviti u bazi podataka, te nakon toga bilježi točku isporuke.
- Čim je točku isporuke ubilježena, DBMS prenosi promjene iz žurnal datoteke u bazu podataka.

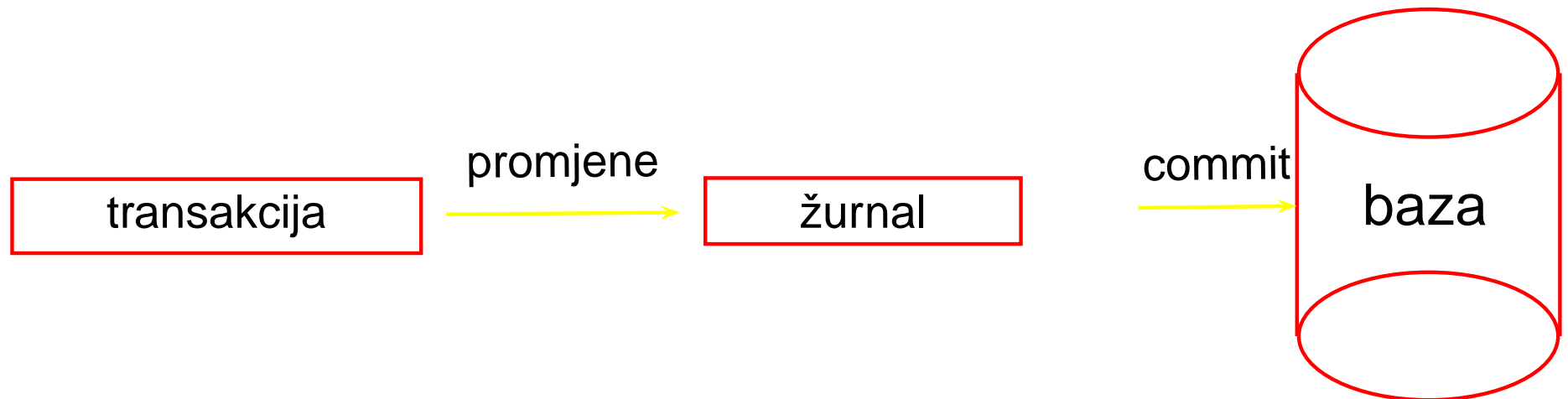
*Dakle, promjene podataka, nastale kao rezultat rada transakcije, ne prosljeđuju se u bazu odmah nego tek nakon što transakcija unese u žurnal točku isporuke.*

# Oporavak: Dvofazni postupak isporuke

**Napomena:** Ako je transakcija zbog nečega prekinuta, ona ne ubilježava točku isporuke u žurnal datoteku, pa stoga DBMS ne prenosi njene promjene u bazu podataka.

*Neutralizacija prekinute transakcije je trivijalna.*

Skica dvofaznog postupka isporuke:



# Oporavak: Odmotavanje unatrag

**Odmotavanje unatrag** (roll-back) primjenjuje se kod manjih nekonzistencija. Npr. za neutralizaciju jedne transakcije.

Sastoji od dva koraka:

- Čitamo žurnal i pronalazimo stare vrijednosti (pre-images) podataka koje je transakcija mijenjala
- te stare vrijednosti ponovo uspostavljamo u bazi

## **Napomena:**

Osim toga, ako je neka druga transakcija pročitala u bazi podataka vrijednosti unesene od upravo neutralizirane transakcije, tada treba i tu drugu transakciju na isti način neutralizirati.

# Oporavak: Odmotavanje unaprijed

**Odmotavanje unaprijed** (roll-forward) primjenjuje se kod većih oštećenja baze. Zahtijeva da u žurnal datoteku budu upisane kontrolne točke u kojima smatramo da je baza još bila konzistentna. Obično te kontrolne točke odgovaraju trenucima kad nije bilo aktivnih transakcija.

## Procedura:

- Ponovno uspostavimo stanje stare baze zabilježene zadnjom rezervnom kopijom (snimljene na magnetsku traku).
- Odredimo zadnju kontrolnu točku u žurnal datoteci.

# Oporavak: Odmotavanje unaprijed

## Procedura - nastavak:

- Čitamo dio žurnala od početka do zadnje kontrolne točke; ponovo unosimo u bazu **promjene** podatke (post-images), i to istim redom za svaku isporučenu transakciju u promatranom dijelu žurnala. Time se uspostavlja stanje baze podataka koje odgovaraju zadnjoj kontrolnoj točki.

## Napomena:

Primijetimo da odmotavanje unaprijed omogućuje reproduciranje baze koja je bila u potpunosti uništena (zbog kvara na računalu ili kvara diska).